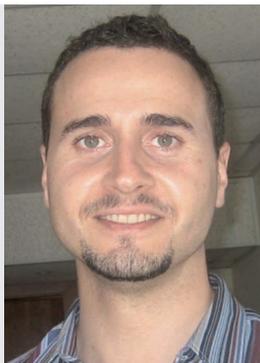


## M.4. RIA (Rich internet applications): la pluralidad del contenido

Por Pablo Lara-Navarra y David Maniega-Legarda

24 noviembre 2009

**Lara-Navarra, Pablo; Maniega-Legarda, David.** "Rich internet applications (RIA): la pluralidad del contenido". *Anuario ThinkEPI*, 2010, vol. 4, pp. 314-315



**Resumen:** Se señalan las principales características de las tecnologías RIA (rich internet applications). Los contenidos empaquetados en tecnología RIA se actualizan independientemente y, entre otras ventajas, garantizan la interoperabilidad entre plataformas y formatos, de forma que permiten generar contenidos multiplataforma y multiformato.

**Palabras clave:** Tecnología, RIA, Rich Internet Applications

**Title:** Rich internet applications (RIA): the plurality of contents

**Abstract:** The article outlines the main features of the RIA technologies (Rich internet applications). The contents packaged with RIA technology are updated independently and, among other benefits, ensure interoperability between platforms and formats, so they can generate multi-platform contents.

*kaged with RIA technology are updated independently and, among other benefits, ensure interoperability between platforms and formats, so they can generate multi-platform contents.*

**Keywords:** Technologie, RIA, Rich Internet Applications

**¿EXISTE UNA RELACIÓN entre tecnología web y pluralidad tecnológica? Sin ponernos a pensar, la respuesta sería rotundamente sí.**

Pluralidad según la RAE, es "multitud, número grande de algunas cosas, o el mayor número de ellas". Esta acepción se puede asignar directamente al concepto web que todos conocemos.

Otro significado es la "cualidad de ser más de uno". En esta acepción, el concepto de página web podría quedar excluido, pues crear contenidos para diferentes navegadores (*Internet Explorer, Mozilla, Safari...*) o plataformas (*Linux, Mac, Windows...*) requiere de una codificación o recodificación específica para que no existan problemas de visualización y renderización<sup>1</sup>, lo que conduce a la readaptación de los contenidos para cada tecnología que se quiera emplear.

Aunque aún son algo incipientes, las tecnologías RIA responden al problema planteado: permiten que los contenidos sean visualizados en cualquier navegador y sistema operativo sin modificar un ápice de código.

Otra característica es la evolución de la carga de datos en el ordenador del usuario. Actualmente, los contenidos en formato web están realizando peticiones de conexión a los servidores continuamente para proveer nueva información, y este tráfico provoca una carga excesiva del sistema, llegando en algunas ocasiones a volverlo prácticamente inoperativo.

La tecnología RIA gestiona de forma independiente las cargas de contenidos en una primera conexión para proceder a su ejecución y sólo genera nuevo tráfico para el acceso a nuevos datos, ya sean éstos ficheros o accesos a bases de datos.

---

**"Un contenido desarrollado bajo tecnología RIA es visualizado de igual forma por diferentes agentes de usuario y bajo diferentes sistemas operativos"**

---

---

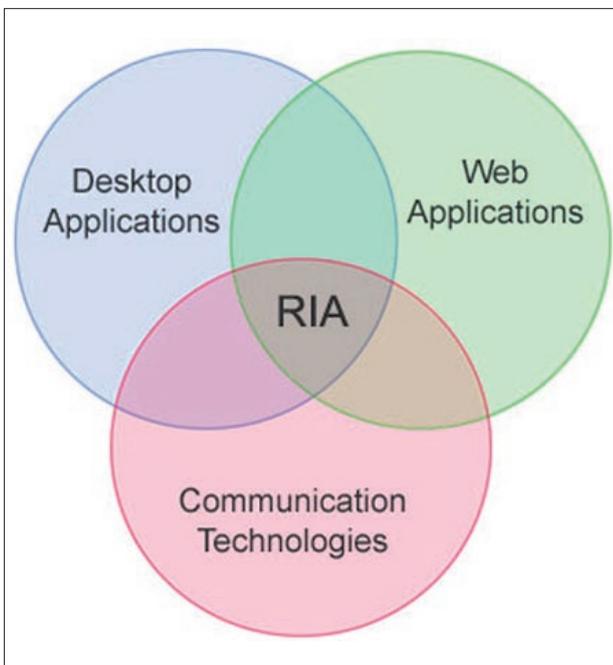
**"¿Existe una relación entre tecnología web y pluralidad tecnológica?"**

---

Este cambio de paradigma hace que las aplicaciones RIA sean adoptadas cada vez con más frecuencia, pero tecnológicamente hablando su



Aplicaciones RIA (fuente: <http://innovauc.org/>)



Aplicaciones RIA, <http://www.dasfirmament.de/>

verdadera potencia radica en su capacidad interactiva y multimedia.

Un ejemplo práctico. Para editar un fichero *Flash* tradicional, primero tenemos que planificar todas las secuencias, incluyendo los parámetros donde se ejecutarán los procesos de interacción

junto al recurso multimedia que se presentará, para que una vez establecido se pueda codificar y empaquetar.

Cualquier cambio o error se puede solucionar únicamente abriendo de nuevo la película *Flash*, editando dicho cambio y volviendo a empaquetar el fichero.

Una *RIA* permite que cada interacción sea parte de un todo que se pueda alterar sin tener que abrir y empaquetar de nuevo, haciendo que cada pieza sea alterada sin afectar a su conjunto.

A su vez, permite reproducir contenido multimedia independientemente del reproductor instalado en el sistema operativo.

A modo de conclusión, el contenido empaquetado con *RIA* se actualiza independientemente y permite mejorar los sistemas de visualización, carga de datos y procesos de interacción con tecnologías previamente creadas, garantizando la interoperabilidad entre plataformas y formatos de forma que permite generar contenidos multiplataforma y multiformato, una excelente característica que debemos tener en cuenta a la hora de gestionar la difusión de contenidos y su reutilidad.

### Nota

1. Renderización es la interpretación en el ordenador de un modelo real. Se aplica en general a vistas en 3D.